

Ответы на часто задаваемые вопросы о правилах RFC Belarus:

- Участники не допускаются к старту СС с загрязненной обязательной и предложенной организатором необязательной рекламой, в т.ч. стартовыми номерами и идентификацией.
- Порядок старта определяется жеребьевкой. На жеребьевке экипажи получают порядок старта на первую СС первого СУ. Остальные СС текущего СУ проходятся в свободном порядке.
- Для регистрации участника на СС (Check-in) участник обязан сдать судье на старте выбранной СС Карнет, и огнетушитель. Все участники, зарегистрированные на одной СС (Check-in), проходят СС в порядке очередности регистрации (Check-in) по команде судьи СС;
- Зарегистрировавшийся на СС экипаж обязан поставить автомобиль в старт-финишный створ в течение 5 минут после распоряжения судьи СС. Неисполнение этого требования будет классифицироваться как невыход на старт. Пенализация: **DNS**;
- Экипаж, не стартовавший по истечении 5 минут после того, как автомобиль был поставлен в старт-финишный створ, не будет допущен к старту и будет классифицироваться как не вышедший на старт. Пенализация: **DNS**;
- Участник(и), покинувший СУ без уведомления и разрешения Главного судьи (Руководителя гонки) будет дисквалифицирован с отметкой **DQF**;
- Запрещается замена водителя и штурмана между собой на СС (пенализация: **DQF**). Запрещается изменять состав экипажа на протяжении всего Соревнования, пенализация: **DQF**.
- Все оборудование автомобиля должно быть надежно закреплено во время старта и финиша на СС;
- Для прохождения СС разрешено использовать только оборудование, находящееся в автомобиле на момент старта;
- СС могут быть ограничены/отмечены ограничительными и габаритными вешками, конусами, сигнальной лентой или определяться как видимая колея. Дополнительные условия прохождения СС публикуются в старт-финишной зоне каждой из СС;
- **Старт СС АВТО:** Автомобиль на линии старта СС в зоне судейского поста (старт-финишной зоне). Двигатель выключен. Штурман находится в автомобиле, пристегнут ремнем безопасности. Водитель сам нажимает на кнопку секундомера – это и есть момент старта.
- **Финиш СС АВТО:** линия финиша находится внутри судейского поста (старт-финишной зоны) и маркируется финишной вешкой. Только касание или сбитие финишной вешки является фактом нахождения автомобиля в старт-финишной зоне, после чего водитель выходит из автомобиля и нажимает на кнопку остановки секундомера. Остановка секундомера при условии нахождения транспортного средства в старт-финишной зоне является фактом финиша. Если секундомер нажимает штурман, это будет рассматриваться как

отсутствие финиша. В этом случае судья ждет, пока водитель не возьмет в руки секундомер и не сделает отсечку времени, судейские часы при этом не останавливаются.

- **Старт/финиш ATV** – процедура старт финиш такая же, как и у автомобилей.

- Если пилот нажал кнопку секундомера, но продолжает работать судья не останавливает свой секундомер, результатом принимается либо время судьи либо время после повторной остановки секундомера в лимите времени.

- Судья судейского поста ведет параллельный отсчет времени. При ошибках в отсчетах времени водителем (преждевременное нажатие секундомера, поломка секундомера и т.п.), конечным будет считаться результат, отмеченный судьей.

- Запрещается покидать старт-финишный створ без команды судьи поста

- Судья судейского поста ведет параллельный отсчет времени . При ошибках в отсчетах времени водителем (преждевременное нажатие секундомера, поломка секундомера и т.п.), конечным будет считаться результат, отмеченный судьей.

- На кнопку секундомера всегда нажимает водитель.

- Штурман может выходить из машины сразу после нажатия кнопки секундомера пилотом.

- Все оборудование автомобиля должно быть надежно закреплено во время старта и финиша на СС;

- Сбитие ограничительной вешки пенализируется **10 баллами**, габаритной вешки - **30 баллами**. Падение (касание грунта не менее, чем двумя точками) или поломка вешки, вызванное контактом с ней автомобиля, проезд над вешкой, пропустив вешку между колесами также считается сбитием;

- Движение вне коридора. Если по какой-либо причине автомобиль участника выезжает хотя бы двумя колесами за пределы обозначенного коридора, то дальнейшее движение в этом направлении запрещается. Участнику следует вернуть автомобиль в пределы коридора и выбрать траекторию движения в обозначенном коридоре;

- Запрещено выезжать за пределы ограничительной ленты или вешки всеми 4-мя колесами, пенализация: **DNF**;

- Разрыв ограничительной ленты в результате прямого контакта с автомобилем пенализируется **10 баллами**;

- Запрещается движение в неправильном направлении, т.е. прохождение СС в направлении, противоположном от обязательного, указанного в схеме прохождения СС, пенализация: **DNF**;

- Передвигаться внутри СС штурман и водитель могут только в пределах ограничительных вешек. Допускается выход за пределы ограничительных вешек в случае, если необходимо использовать лебедку за пределами секции. Во всех прочих случаях пенализация - **10 баллов**;

- Запрещено лебедиться за любые объекты, не предназначенные для лебежения и не отмеченные в схеме СС, пенализация: **DNF**;

- Участники соревнования должны немедленно освободить СС по требованию судьи или иного официального лица Соревнования;
- Организатор может отменить любую СС в любое время, даже если некоторые участники уже прошли эту СС. При этом всем участникам начисляется максимальное количество баллов за данную СС;
- Любая посторонняя помощь на СС запрещена. Пенализация: **DNF**;
- Во время нахождения на СС экипажу запрещается снимать или расстегивать шлем безопасности, нарушение пенализируется **20 баллами**;
- Запрещено отвешивать автомобиль весом людей, путём вставания на подножки и бампера, также запрещается удерживать автомобиль от опрокидывания руками, пенализация: 20 баллов;
- Запрещено наматывание страховочной стропы на любую часть тела.
- Запрещаются к использованию любые виды динамических строп и тросов. Пенализация DNF.
- Запрещается работа с тросом под нагрузкой, без защитных перчаток, также запрещается проход под или над нагруженным тросом. Пенализация: **10 баллов**;
- Гаситель нужен только в случае удлинения заводского троса и только если есть крюк или шакл металлический на сочленении.
- Лебечение за элементы других СУ запрещено.
- При движении автомобиля трос лебёдки должен быть намотан на барабан или находиться в руках штурмана с соблюдением мер безопасности. При финише трос должен быть полностью намотан на барабан лебёдки, в противном случае пенализация - **10 баллов**;
- Запрещается нахождение троса лебёдки в салоне автомобиля, пенализация: **DNF**;
- Во время прохождения СС экипаж обязан неукоснительно выполнять требования и указания судей. Отказ от выполнения пенализируется отметкой **DNF**.
- На прохождение каждой СС устанавливается лимит времени, равный 15-ти минутам, превышение лимита пенализируется отметкой **DNF**;
- КСК имеет право увеличить или уменьшить лимит времени на прохождение СС, о чем выпускается соответствующий бюллетень.
- Экипаж, стартовавший, но не финишировавший на СС, получает **DNF (Did Not Finish) – 20 баллов**.
- Экипаж, не стартовавший на СС, получает **DNS (Did Not Start) – 0 баллов**.